

PEMBUATAN WEBSITE CV. COSINDO LESTARI DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN MySQL

Tatang Somantri¹⁾ Permadi Surya²⁾
Fakultas Ilmu Komputer Universitas Borobudur
Jl. Raya Kalimalang No. 1 Jakarta 13620
Email: tatang_s@yahoo.com, permadi_surya@gmail.com

Abstract

The Internet is a networking solution that can connect multiple local networks that exist in an area, city, or even a country. The Internet world is growing, especially in the field of communication and information media. Making this website created by using PHP script, thus making this website more varied. PHP programming makes it easy for servers to process new data and information quickly. This website is made with the aim to provide information about the products marketed by CV.Cosindo Lestari. It also can make it easier for customers who want to buy electronic products or furniture.

Keywords: Website, System, PHP, MySQL

Abstrak

Internet adalah sebuah solusi jaringan yang dapat menghubungkan beberapa jaringan local yang ada pada suatu daerah, kota, atau bahkan suatu negara. Dunia Internet semakin berkembang, terutama dalam bidang media komunikasi dan informasi. Pembuatan website ini dibuat dengan menggunakan script PHP, sehingga membuat website ini lebih variatif. Pemrograman PHP memberikan kemudahan bagi server untuk mengolah data dan informasi baru dengan cepat. Website ini dibuat dengan tujuan untuk memberikan informasi tentang product-product yang dipasarkan oleh CV.Cosindo Lestari. Selain itu juga dapat mempermudah bagi customer yang ingin membeli product elektronik atau furniture.

Kata Kunci: Website, Sistem, PHP, MySQL

1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Informasi pada era teknologi digital saat ini berpengaruh dalam kehidupan manusia, perkembangan teknologi telah mengubah cara hidup manusia menjadi lebih efektif dan efisien. Banyak media informasi, salah satunya adalah internet yang merupakan sumber daya informasi yang menjangkau ke pelosok dunia. Internet merupakan jembatan informasi terbesar yang terlengkap dalam pendistribusian informasi.

CV. Cosindo Lestari ini bergerak dalam bidang penjualan elektronik dan furniture dalam bentuk kas dan kredit. Website CV. Cosindo Lestari ini dibuat dengan tujuan agar dapat bersaing, bertahan dan berkembang, website ini dapat mempermudah customer untuk memilih barang yang akan dibeli baik dengan kas atau kredit. Masyarakat jaman sekarang seperti di Indonesia lebih senang membeli barang secara kredit dibandingkan kas, dikarenakan kredit 1. Banyak sekali perusahaan-perusahaan yang bergerak dalam bidang perkreditan seperti di Indonesia namun perkembangannya

begitu lambat dan kurang efektif dan efisien, hanya sedikit saja perusahaan yang sudah efektif dan efisien. Khususnya dari segi jaringan komunikasi dan pelayanan informasi. Hal ini menjadi acuan penulis untuk membuat website CV. Cosindo Lestari dengan menggunakan PHP dan MySQL untuk mengembangkan sarana dan prasarana yang dapat mendukung terciptanya jaringan komunikasi dan pelayanan data yang efisien, efektif, dan handal dalam transaksi pembelian dengan customer.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dalam penelitian ini adalah:

- 1) Bagaimana membuat Website CV. Cosindo Lestari?
- 2) Bagaimana cara menyampaikan informasi produk CV. Cosindo Lestari ?
- 3) Bagaimana informasi yang disampaikan dapat dikontrol oleh CV. Cosindo Lestari

1.3 Batasan masalah

Dalam penulisan ini penulis membatasi masalah hanya mengenai usaha CV. Cosindo Lestari, serta analisa dan solusi dari masalah dan atau kondisi yang menjadi kendala berdasarkan data-data yang di dapat dari hasil penelitian terhadap usaha CV. Cosindo Lestari.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat Website CV. Cosindo Lestari agar level usaha CV. Cosindo Lestari dapat berkembang baik dari segi sistem, maupun sarana, dan prasarana. Sehingga dapat bersaing dan terus berkembang.

Penelitian ini diharapkan dapat dijadikan sebagai solusi terhadap masalah dan atau kendala CV. Cosindo Lestari dalam mengembangkan usaha.

2 LANDASAN TEORI

2.1 Data Flow Diagram (DFD)

Data flow diagram (DFD) adalah suatu modelling tool yang memungkinkan analisis sistem untuk menggambarkan suatu sistem sebagai suatu network atau jaringan kerja atau fungsi. Proses dari fungsi ini dihubungkan satu sama lainnya oleh penghubung yang disebut data flow atau alur data. DFD ini dapat menjelaskan sistem baru yang memperkenalkan pada tingkat logis tanpa harus mempertimbangkan lingkungan fisik tempat data disimpan, misalnya dalam berkas kartu, mikro file, disk maupun pita.

Keuntungan menggunakan Data Flow Diagram adalah memudahkan pemakai (user) yang kurang menguasai bidang computer untuk mengerti sistem yang akan dikerjakan atau dikembangkan. Untuk memudahkan pembacaan DFD, maka penggambarannya akan disusun berdasarkan tingkatan-tingkatan sebagai berikut :

- **Diagram Konteks**
Merupakan diagram paling atas yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup sistem yang sedang dikembangkan.
- **Diagram Zero**
Diagram Zero merupakan tingkatan setelah diagram konteks yang menggambarkan proses utama dari Data Flow Diagram (DFD).
- **Diagram Detail / Primitive**
Menguraikan proses yang ada di dalam diagram zero sehingga tidak dapat diuraikan lagi.

2.2 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram terdiri dari entity dan relationship, yang merupakan cara mudah dan alami untuk membuat model dari persepsi tentang suatu system. Model entity relationship diagram ini berdasarkan atas konsep :

a. Entity :

- Entity adalah obyek yang dapat dibedakan dalam dunia nyata.
- Entity set adalah kumpulan dari entity yang sejenis.
- Entity set dapat berupa obyek secara fisik dan obyek secara konsep.

b. Relationship :

- Relationship adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.
- Relationship set adalah kumpulan relationship yang sejenis.

2.3 World Wide Web (WWW)

Pada awalnya internet adalah sebuah proyek yang dimaksudkan untuk menghubungkan para ilmuwan dan peneliti di Amerika, namun saat ini telah tumbuh menjadi media komunikasi global yang dipakai semua orang di dunia.

World Wide Web (WWW) diluncurkan pada tahun 1991. *World Wide Web (WWW)* membuka jalan bagi siapa saja di dunia untuk memperoleh akses informasi dengan lebih mudah, merevolusi cara informasi bekerja dan mengkomunikasinya.

Pada prinsipnya *WWW* bekerja dengan cara menampilkan file-file HTML, yang berasal dari web server pada program client khusus, yaitu *web browser*. *Browser* pada *client* mengirimkan permintaan kepada *web server*, yang kemudian akan dikirimkan oleh *server* dalam bentuk HTML. File HTML berisi instruksi yang diperlukan untuk membentuk tampilan. Perintah-perintah HTML ini kemudian diterjemahkan oleh *web browser*, sehingga isi informasinya dapat ditampilkan secara visual kepada pengguna dilayar komputer.

2.4 Sekilas Tentang PHP

PHP adalah singkatan dari Personal Home Page Tools, adalah sebuah bahasa *scripting* yang di *bundle* dengan HTML, yang dijalankan disisi *server*. Sebagian besar perintahnya berasal dari C, Java dan Perl dengan beberapa tambahan fungsi khusus PHP. Bahasa ini memungkinkan para pembuat aplikasi web menyajikan halaman HTML dinamis dan interaktif dengan cepat dan mudah, yang dihasilkan *server*. PHP juga dimaksudkan untuk menggantikan teknologi lama seperti CGI (*Common Gateway Interface*).

PHP bisa berinteraksi dengan hampir semua teknologi web yang sudah ada. Developer biasa menulis sebuah program PHP yang mengeksekusi suatu program CGI

di *server* web lain. Fleksibilitas ini sangat bermanfaat bagi pemilik situs-situs web yang besar dan sibuk, karena pemilik masih biasa mempergunakan aplikasi yang sudah terlanjur dibuat di masa lalu dengan CGI, ISAP atau dengan Script seperti Perl, Awk atau Phyton selama proses migrasi ke aplikasi baru yang dibuat dengan PHP. Ini mempermudah dan memperluas peralihan antara teknologi lama dan teknologi baru.

PHP menawarkan solusi yang lebih luwes. Dengan PHP, *developer* tidak perlu lagi berurusan dengan dua buah file terpisah. *Browser* web mengacu langsung ke file yang dituju, yang lalu dibaca oleh *server* sebagaimana file HTML statis biasa. Bedanya, sebelum dikirim balik ke *browser* web, *server* memeriksa isi file dan menentukan apa ada kode di dalam file tersebut yang harus dieksekusi. Bila ada, kode-kode tersebut akan bekerja secara langsung terhadap file yang bersangkutan, tidak memanggil script yang terpisah seperti pada metode CGI. Seluruh kode dieksekusi di *server*, oleh karena itu disebut *Server-Side Script*.

PHP membuat proses pengembangan aplikasi menjadi lebih mudah karena kelebihan-kelebihan sebagai berikut :

- Script terintegrasi dengan file HTML, sehingga developer biasa berkonsentrasi langsung pada penampilan dokumen webnya.
- Tidak ada proses compiling dan linking.
- Berorientasi Objek (*Object Oriented*).
- Sintaksis programnya mudah dipelajari sangat menyerupai C dan Perl.
- Integrasi yang sangat luas ke berbagai sistem database.

2.5 My SQL

MySQL adalah *Relational Management System (RDBMS)* yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (*General Public License*). Dimana setiap orang bebas untuk menggunakan MySQL namun tidak boleh menjadikannya produk turunan yang bersifat *close source* atau komersial.

MySQL sebenarnya merupakan turunan dari SQL. SQL adalah sebuah konsep pengoperasian database, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukkan data yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis.

Keandalan suatu sistem database dapat diketahui dari cara kerja *optimizer*-nya dalam melakukan perintah-perintah SQL, yang dibuat oleh pemakai maupun program-program aplikasinya. Sebagai database server, MySQL dapat dikatakan lebih unggul dibandingkan database server lainnya dalam *query* data. Hal ini terbukti untuk *query* yang dilakukan oleh *single user* kecepatan *query* MySQL dapat sepuluh kali lebih cepat dari PostgreSQL dan lima kali lebih cepat dibandingkan dengan Interbase.

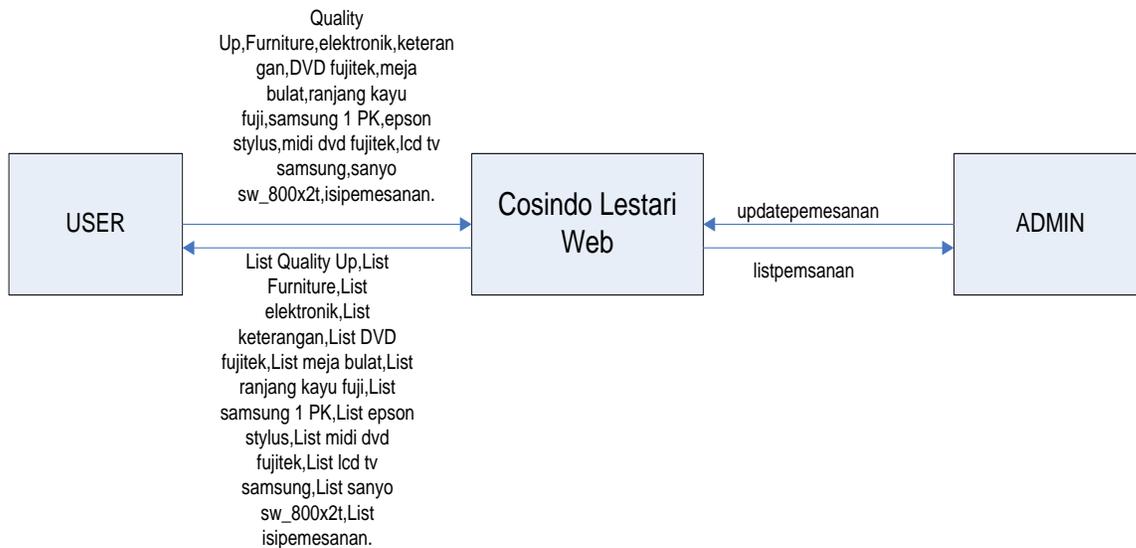
3 METODE PENULISAN

Dalam penulisan artikel ini, penulis menggunakan metode pusaka, observasi langsung dan wawancara, serta mengkaji dan merangkum buku-buku yang berkaitan dengan PHP dan MySQL.

4 HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Analisis dan Perancangan

Untuk merancang suatu sistem diperlukan suatu diagram untuk menggambarkan arus dari data sistem, dan membantu untuk memahami secara logika, terstruktur dan jelas. agar rancangan sistem tidak jauh dari yang kita inginkan. Data Flow Diagram yang berfungsi untuk mengarahkan data input output yang akan diproses pada suatu sistem.

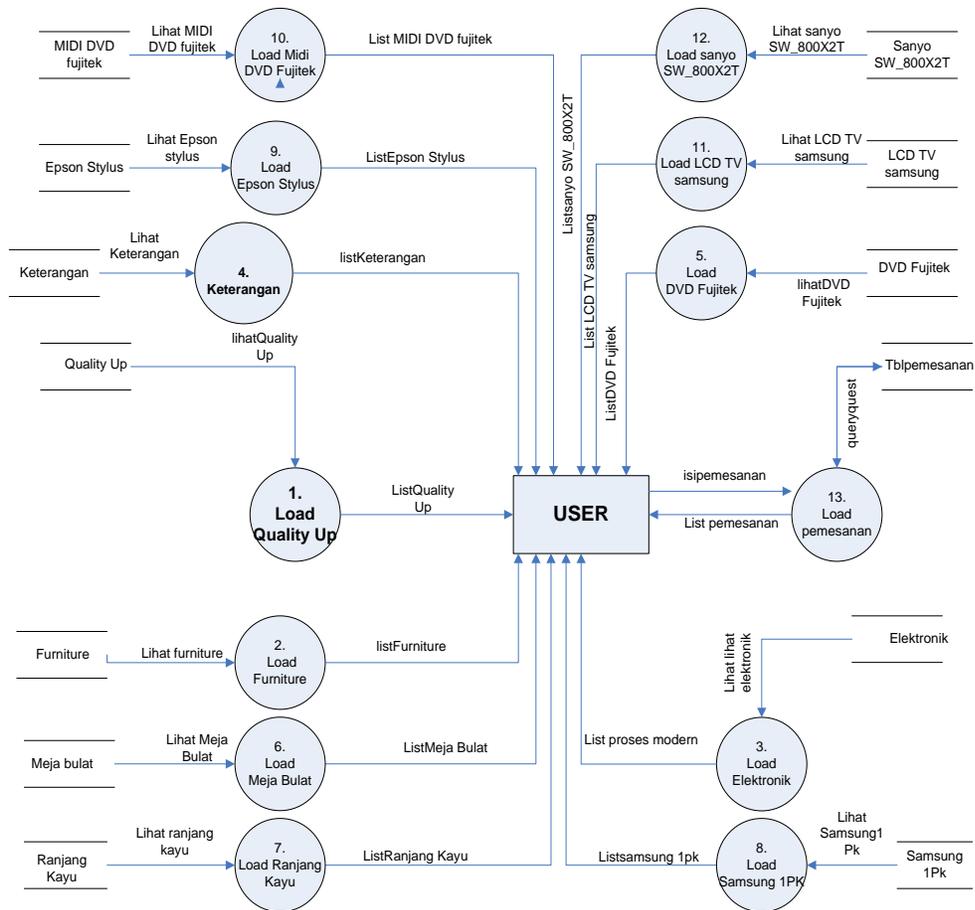


Gambar 1. Konteks Diagram

User dan Admin berinteraksi diinternet:

- User memberikan data Quality Up, Furniture, Elektronik, Keterangan, DVD fujitek, Meja bulat, Ranjang kayu fuji, Samsung 1PK, Epson stylus, Mijdi DVD fujitek, LCD TV samsung, Sanyo SW_800X2T, Isi Pemesanan, list Quality Up, list Elektronik, List Keterangan, List

- Admin, sistem memberikan data listpemesanan. dan admin sendiri memberikan data updatepemesanan.



Gambar 2. DFD level 0

Proses yang terjadi antara lain:

1. User mendapatkan berupa masukan data untuk menampilkan Quality Up.
2. User mendapatkan berupa masukan data untuk menampilkan Furniture.
3. User mendapatkan berupa masukan data untuk menampilkan Elektronik.
4. User mendapatkan berupa masukan data untuk menampilkan keterangan
5. User mendapatkan berupa masukan data untuk menampilkan dvd fujitek
6. User mendapatkan berupa masukan data untuk menampilkan Meja bulat
7. User mendapatkan berupa masukan data untuk menampilkan Ranjang Kayu

8. User mendapatkan berupa masukan data untuk menampilkan Samsung 1PK
9. User mendapatkan berupa masukan data untuk menampilkan Epson stylus
10. User mendapatkan berupa masukan data untuk menampilkan Midi DVD fujitek
11. User mendapatkan berupa masukan data untuk menampilkan LCD TV Samsung
12. User mendapatkan berupa masukan data untuk menampilkan Sanyo SW_800X2T
13. Pada proses ini user mendapatkan list pemesanan dan memberikan data isi pemesanan ke proses. Semua transaksi data diproses load pemesanan ini disimpan dan diolah ditabel pemesanan queryquest.

4.2. Hasil

Dalam sistem yang dibuat ini, ada beberapa antar muka yang didesain untuk digunakan user antara lain pengunjung dan tampilan untuk seorang administrator.

1) Halaman Index

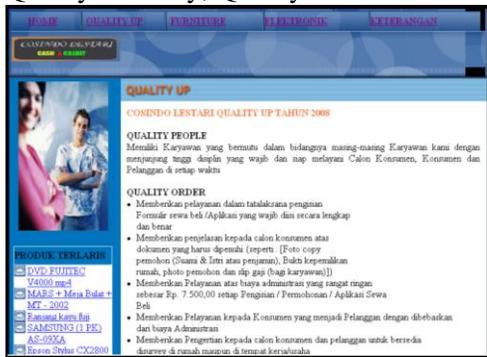
Pada halaman Utama ini ada beberapa menu yang bisa diakses pengunjung, selain hal tersebut halaman ini juga berisi keterangan CV. Cosindo Lestari dan produk-produk terlaris disertai pemesanan pada CV. Cosindo Lestari. Tampilannya adalah sebagai berikut:



Gambar.4.15 Tampilan halaman utama atau index.php

2) Halaman Quality Up

Pada halaman ini memuat tentang Kualitas dan kuantitas CV. Cosindo Lestari seperti Quality people, Quality Order, Quality Survey, Quality Product, Quality Delivery, Quality Service.



Gambar.4.16. Tampilan halaman Quality Up

3) Halaman Furniture

Pada halaman ini memuat tentang Produk-produk Furniture yang dipasarkan oleh CV. Cosindo Lestari



Gambar.4.17. Tampilan halaman Furniture

4) Halaman Elektronik

Pada halaman ini memuat tentang Produk-produk Elektronik yang dipasarkan oleh CV. Cosindo Lestari.



Gambar.4.18. Tampilan halaman Elektronik

5) Halaman keterangan

Pada halaman ini memuat tentang syarat pemesanan Product,hadiah,serta garansi yang diberikan oleh CV. Cosindo Lestari.



Gambar.4.19. Tampilan halaman keterangan

- 6) Halaman Produk
 Pada halaman ini memuat tentang syarat pemesanan Product, hadiah, serta garansi yang diberikan oleh CV. Cosindo Lestari.



Gambar.4.20. Tampilan Halaman Produk

- 7) Halaman Rak TV
 Halaman tersebut berisi tentang produk-produk pada web site CV. Cosindo Lestari.



Gambar.4.21. Tampilan halaman Rak TV

- 8) Halaman Hasil Pencarian Produk Elektronik
 Halaman hasil pencarian menampilkan tentang produk-produk Elektronik pada CV. Cosindo Lestari



Gambar.4.22. Tampilan halaman LCD

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Teknologi internet telah berkembang dengan pesat, salah satunya dengan munculnya system yang bekerja secara on-line. Website ini dapat membantu user dalam mencari informasi-informasi yang berhubungan dengan CV. Cosindo Lestari. User juga dapat dengan mudah mengakses website ini karena disajikan dengan sederhana dan menarik. Website ini dimaksudkan untuk memberikan efisiensi waktu bagi user karena dapat diakses setiap saat.

Setelah melakukan tinjauan, perancangan sistem, pembuatan program dan penyusunan skripsi, maka penulis dapat menyimpulkan beberapa hal, antara lain :

- 1) Website ini berisi sebuah promosi informasi Produk-produk terbaru yang dikeluarkan oleh CV. Cosindo Lestari.
- 2) Selain itu juga website ini dapat mempermudah bagi customer untuk memesan produk dan melihat program-program terbaru yang dikeluarkan oleh CV. Cosindo Lestari.

5.2 Saran

Pembuatan website ini masih dalam tahap pengembangan dasar yang terbatas dalam penyajian informasi. Penulis berharap agar website ini dapat dikembangkan oleh berbagai pihak sehingga website ini dapat berfungsi maksimal dan tujuan yang diharapkan dari pembuatan website ini dapat tercapai sepenuhnya. Seperti ditambahkannya harga-harga barang dan cicilan serta pembelian melalui kartu kredit.

DAFTAR PUSTAKA

- Bunafit Nugroho, *Buku Aplikasi pemrograman Web dinamis dengan PHP dan MySQL*, Andi, Madiun Januari 2004.
- Bimo Sunarfrihantono ST, *PHP Dan MySQL Dengan Editor Dreamweaver MX*, Andi, Yogyakarta, 2004

Haris Supriansyah, Kartoyo, *30 menit menjadi Webmaster*, OASE MEDIA, Cetakan Pertama, Januari 2007.

Profesional Web Developer, *Bagaimana Membuat Website Yang Baik*, www.proweb.com, 2007
Wikipedia, *Macromedia Dreamweaver*, <http://id.wikipedia.org>, 2007