

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI LAUNDRY BERBASIS ANDROID PADA RUMAH LAUNDRY

Feby Maulana¹, Ibnu Hadi Sumitro², Rizky Ramadhan³, Moh Amin HD⁴

Program Studi Informasi, STMIK Indonesia

Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Borobudur⁴

febbimaaulana1@gmail.com¹, ibnu82@yahoo.com², ramarizky13@gmail.com³,
muhammad_amin@borobudur.ac.id⁴

ABSTRACT

This need is what makes mobile technology grow. Mobile devices such as mobile phones were used only for simple activities such as calling and sending short messages, a new generation of mobile devices called smartphones has changed the lifestyle of its users. One of the most widely used smartphones today is an Android-based smartphone, where Android provides an open platform for developers to create their own applications. So far, the management system in a laundry house in payment transactions still uses a memorandum as a medium. In this case the transaction data and turnover calculation, profits are still using the manual method. The recording of transaction data in the previous system contained parts that were incomplete, so there were many errors, so they still had to use a manual method for checking transactions.

Key Word : Android, Administration Rumah Laundry

ABSTRAK

Kebutuhan inilah yang membuat teknologi mobile berkembang. Perangkat mobile seperti ponsel hanya digunakan untuk aktivitas sederhana seperti menelepon dan mengirim pesan singkat, generasi baru perangkat mobile yang disebut smartphone telah mengubah gaya hidup penggunanya. Salah satu smartphone yang banyak digunakan saat ini adalah smartphone berbasis Android, dimana Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk membuat aplikasi sendiri. Selama ini sistem pengelolaan laundry house dalam transaksi pembayaran masih menggunakan nota sebagai mediana. Dalam hal ini data transaksi dan perhitungan omzet, keuntungan masih menggunakan cara manual. Pencatatan data transaksi pada sistem sebelumnya terdapat bagian-bagian yang kurang lengkap sehingga masih banyak terdapat kesalahan sehingga masih harus menggunakan cara manual untuk pengecekan transaksi.

Kata Kunci : Android, Administrasi Rumah Laundry

I. PENDAHULUAN

Perkembangan dunia teknologi informasi saat ini semakin cepat memasuki berbagai bidang, sehingga kini semakin banyak perusahaan yang berusaha meningkatkan usahanya terutama dalam bidang bisnis yang sangat berkaitan erat dengan teknologi informasi itu sendiri. Hal inilah yang membuat teknologi *mobile* semakin berkembang. Perangkat *mobile* seperti *mobile phone* dahulu hanya digunakan untuk aktivitas sederhana seperti menelepon dan mengirim pesan singkat, generasi baru dari perangkat *mobile* yang dinamakan *smartphone* telah mengubah gaya hidup penggunanya. Salah satu *smartphone* yang paling banyak digunakan saat ini adalah *smartphone* berbasis *Android*, dimana *Android* menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri.

Selama ini sistem pengelolaan di Rumah Laundry dalam transaksi pembayaran masih menggunakan buku nota sebagai mediana. Dalam hal ini data transaksi dan penghitungan *omzet*, *profit* masih menggunakan cara manual. Pencatatan data transaksi pada sistem sebelumnya terdapat bagian yang tidak lengkap sehingga terdapat banyak kesalahan, sehingga masih harus menggunakan cara manual untuk pengecekan transaksi. Kemudian, tidak ada fitur untuk penghitungan *omzet* dan *profit* secara otomatis

Berdasarkan uraian tersebut tersebut maka judul penelitian ini adalah “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI LAUNDRY BERBASIS *ANDROID* PADA RUMAH LAUNDRY” Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan akan mempermudah cara kerja karyawan dalam pencatatan, pengeluaran dan pendapatan laundry dapat berjalan cepat, efektif dan efisien.

II. METODE PENELITIAN

Dalam melakukan penelitian ini digunakan dua metode yaitu metode pengembangan sistem dan metode pengumpulan data.

Metode Pengembangan Sistem

Dalam penelitian ini metode yang digunakan untuk merancang sistem pemesanan layanan berbasis *web* adalah Metode *System Development Life Cycle*. SDLC adalah metodologi yang digunakan untuk merancang, memelihara, dan mengembangkan suatu sistem. Adapun tahapan-tahapan dalam proses pengembangan sistem menggunakan metode SDLC, sebagai berikut:



Gambar 1 Metode Pengembangan Sistem Waterfall

1. Planning

Mengidentifikasi sistem dan prosedur yang ingin dibuat, dengan menetapkan hasil seperti yang di harapkan dari sistem yang ingin dirancang pada laundry

2. Analysis

Menganalisis sistem dan prosedur yang ingin dilakukan dan menentukan fungsi-fungsi pada sistem

3. Design

Kegiatan untuk menentukan konsep rancangan dari suatu program yang akan dibuat, sehingga diharapkan dengan desain yang baik, maka para pengguna akan merasa nyaman.

4. Implementation

Implementasi dan pemeliharaan merupakan tahap akhir dalam pembuatan SDLC. Di tahap ini sistem sudah dibuat, diuji coba, dan dipastikan dapat bekerja optimal

5. Testing & Integration

Pemeliharaan sistem yang sudah dibuat sangat penting untuk referensi dikemudian hari. Pemeliharaan ialah tahap akhir yang menjadi permulaan fase yang baru yaitu penggunaan

Metode Pengumpulan Data

Pada penelitian ini digunakan beberapa metode untuk pengumpulan data sebagai berikut:

1. Studi Pustaka

Tahap ini dilakukan pencarian informasi yang dibutuhkan untuk mendukung penelitian ini.

2. Wawancara

Tahap ini adalah bertanya secara langsung kepada pemilik rumah laundry. untuk memperoleh informasi tentang sistem yang sedang berjalan.

3. Observasi

Tahap ini adalah pengamatan langsung ke objek penelitian terhadap kegiatan yang dilakukan guna memperoleh informasi untuk mendukung perancangan sistem baru.

4. Dokumentasi

Catatan tertulis tentang berbagai kegiatan atau peristiwa pada waktu yang lalu. Semua dokumen yang berhubungan dengan penelitian yang bersangkutan perlu dicatat sebagai sumber informasi yang dilakukan

Objek penelitian yang dipilih penulis adalah Rumah Laundry yang beralamat Jl. Kampung Gusti Gg. Kantong RT 10/15 No 16B. Rumah Laundry merupakan laundry yang menyediakan jasa laundry pakaian untuk kiloan & satuan. Kami juga menerima untuk laundry boneka, karpet, gordyn, bed cover dan lainnya. Usaha laundry ini didirikan sejak tahun 2015 oleh pemilik laundry yang bernama ibu sumarti dengan modal Rp. 20.000.000,00. Walaupun banyak laundry - laundry yang sudah berdiri tetapi Rumah Laundry ini tetap berjalan sehingga sampai tahun ini masih banyak pelanggan yang ingin menggunakan jasa laundry ini karena hasilnya yang memuaskan consume.

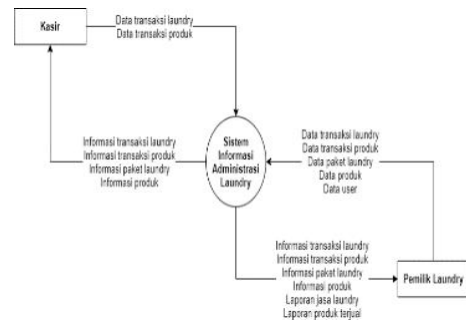
Visi dari laundry ini adalah Menjadi laundry dengan konsep kiloan yang memberikan layanan terbaik untuk pelanggan dan dikelola secara professional, sehingga memberikan keuntungan untuk pelanggan, rumah tangga, mahasiswa, karyawan

Untuk mencapai visi dan tujuan yang telah ditetapkan di laundry ini, maka misi yang dimiliki Rumah Laundry adalah Pelayanan yang penuh perhatian, Hasil proses laundry yang bersih, rapih dan harum, Ketepatan waktu dalam penyelesaian Laundry, Tulus, ramah dan orientasi kepada

pelanggan, Produksi yang ramah lingkungan, Manajemen yang solid

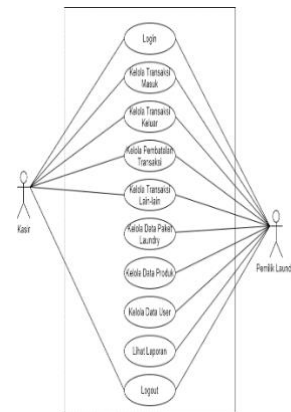
III. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Diagram Konteks



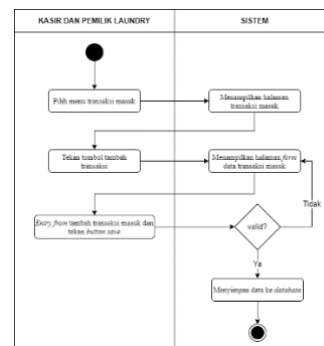
Gambar 2 Diagram Konteks

2. Use case Diagram



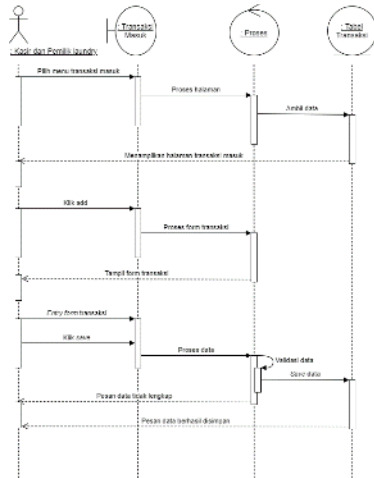
Gambar 3 Use Case Diagram

3. Activity Diagram Kelola Transaksi Masuk-Tambah



Gambar 4 Activity Diagram Kelola Transaksi Masuk-Tambah

4. Sequence Diagram Kelola Transaksi Masuk-Tambah



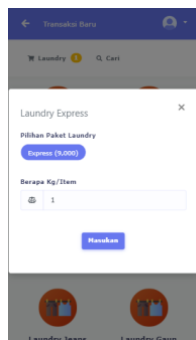
Gambar 5 Sequence Diagram Kelola Transaksi Masuk-Tambah

5. Class Diagram



Gambar 6 Class Diagram

6. Tampilan Layar Tambah Transaksi



Gambar 8. Tampilan Layar Tambah Transaksi

IV. KESIMPULAN DAN SARAN

Setelah melakukan penelitian ini, maka penulis mengambil kesimpulan mengenai perancangan sistem informasi administrasi laundry pada Rumah Laundry berbasis android, yaitu :

1. Sistem informasi administrasi laundry yang telah dibangun dapat membantu pelanggan dalam memperoleh informasi mengenai transaksi laundry yang telah dilakukan secara cepat dan mudah serta membantu admin Rumah Laundry dalam melakukan proses transaksi laundry sehingga dapat menjaga hubungan baik antara pelanggan dan Rumah Laundry
2. Sistem informasi yang dibangun telah disesuaikan dengan spesifikasi smartphone android yang digunakan oleh sebagian besar masyarakat, sehingga tidak ada kendala pada saat proses instalasi dan penggunaan sistem informasi.

Saran yang diberikan penulis mengenai kegiatan penelitian yang telah dilaksanakan dan sistem informasi yang telah dibangun adalah sebagai berikut :

1. Sebaiknya programmer melakukan maintenance sistem informasi untuk menghindari terjadinya error dan kesalahan.
2. Sebaiknya programmer selalu melakukan pembaharuan sistem informasi yang berorientasi pada kebutuhan user
3. Sebaiknya programmer dapat menambahkan layanan notifikasi pada sistem informasi, jika transaksi telah selesai diproses

V. DAFTAR PUSTAKA

1. Alda, Muhamad. (2019). Jurnal Teknologi Informas. *SISTEM INFORMASI LAUNDRY MENGGUNAKAN METODE WATERFALL BERBASIS ANDROID PADA SIMPLY FRESH LAUNDRY*, 1-2.

2. Anggraeni, E. Y. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.
3. Armianti, S. (2016). *Basis Data Oracle Fundamental*. Yogyakarta: CV. BUDI UTAMA.
4. Enterprise, J. (2015). *Pengenalan Visual Studio 2013*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
5. Hutahaean, J. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV Budi Utama.
6. Karman, J. (2019). *Sistem Informasi Geografis Berbasis Android*. Yogyakarta: CV BUDI UTAMA.
7. Kuswiyata, P. (2018). *Mengenal Laundry*. Yogyakarta: CV BUDI UTAMA.
8. Lewenusa, I. (2020). *Dasar Penggunaan CSS pada Pengembangan Web*. Yogyakarta: Cv Budi Utama.
9. Lukman Hermanto. (2017). *Analisis Pieces terhadap sistem informasi pas CV. WINNER ABADI MAKMUR*, 3- 4.
10. Muslihudin, M. (2017). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
11. Putratama, V. (2018). *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Yogyakarta: CV BUDI UTAMA.
12. Rerung, R. R. (2018). *Pemrograman Web Dasar*. Yogyakarta: CV BUDI UTAMA.
13. Setyawan, M. Y. (2019). *Membuat Sistem Informasi Gadai Online Menggunakan Codeigniter Serta Kelola proses pemberituannya*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
14. Siahaan, V. (2018). *JavaScript Untuk Profesional*. Bandung: Bumi Aksara.
15. Suryadharma. (2019). *Sistem Informasi manajemen*. Jawa Timur: Uwais Inspirasi Indonesia.