

PERANCANGAN APLIKASI INFORMASI PENYEWAAN MOBIL PADA BAGIAN ADMIN MENGGUNAKAN VISUAL BASIC DAN DATABASE MICROSOFT ACCESS 2007

Agus Dwi Putra¹⁾ Tungga Buana Darma²⁾
Fakultas Ilmu Komputer Universitas Borobudur
Jl. Raya Kalimalang No. 1 Jakarta 13620
Email: agusdwiputra@yahoo.co.id, tbdarma@borobudur.ac.id

Abstract

In the field of automobile clearance many of the admin is difficult to find the data of rented or returned cars, the difficulty of finding car rental income data and data penalties from car rentals that sometimes do not sync between each data and in the era of computerization is the community of the business car rentals are in need of rental management that can be accessed quickly in input rental data or transactions With the lack of management that is less complete so that gives impact indirectly less efficient or slow in input rental data. By looking at the above, the writer tries to develop an Application about rental management with the title of Car Rental Management using Visual Basic 6.0 and Mirosoft ACESS 2007

Keywords: *Application, Information, Database*

Abstrak

Di dalam bidang perentalan mobil banyak dari bagian admin sulit untuk mengetahui data-data mobil yang disewa ataupun yang sudah kembalikan, sulitnya mencari data pendapatan penyewaan mobil dan data denda dari penyewaan mobil yang terkadang tidak sinkronisasi antar setiap data dan di jaman komputerisasi ini masyarakat para pembisnis rental mobil sangat memerlukan manajemen penyewaan yang dapat diakses dengan cepat dalam menginput data penyewaan atau transaksi Dengan minimnya manajemen yang kurang lengkap sehingga memberikan dampak secara tidak langsung kurang efisien atau lambat dalam menginput data penyewaan. Dengan melihat hal tersebut diatas maka penulis mencoba untuk mengembangkan suatu Aplikasi tentang manajemen penyewaan dengan judul Manajemen Penyewaan mobil menggunakan Visual basic 6.0 dan Mirosoft ACESS 2007

Kata Kunci : *Aplikasi, Informasi, Database*

1 PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Menghadapi persaingan dunia usaha dewasa ini, informasi yang cepat dan mudah didapat, sangat diperlukan sekali. Teknologi informasi terus berkembang sesuai dengan kebutuhan masyarakat yang majemuk dan terus membuat para pemakai informasi mudah dalam mendapatkannya, kemajuan teknologi informasi telah membentuk suatu masyarakat yang modern, yang menginginkan pelayanan informasi dalam bentuk instant, cepat, *flexible*, dan

mudah dimengerti. Didalam hal ini sistem informasi banyak dibutuhkan.

Dalam era globalisasi banyak perusahaan yang berbisnis di dalam penyewaan mobil.CV.BE Rental Mobil bekasi adalah salah satu perusahaan yang menyediakan penyewaan mobil.seperti penyewaan mobil keluarga/travel,dan penyewaan mobil keluarga dan lain-lain. CV. BE rental mobil bekasi ingin membuat penyewaan mobil.seperti penyewaan mobil tours dan travel penyewaan mobil yang bermutu baik dan bagus,agar konsumen yang ingin menggunakan jasa penyewaan

mobil merasa tertarik dan puas, sehingga pada akhirnya perusahaan akan memperoleh laba penyewaan sewa semakin tinggi.

Seperti yang telah dijelaskan bisnis perusahaan yang bergerak dalam bidang penyewaan telah banyak mengalami perubahan yang ingin terus mempermudah dalam hal pencatatan transaksi dimana para Admin dapat mudah mencatat semua transaksi

Oleh karena itu dibutuhkan sebuah program perancangan aplikasi penyewaan yang dapat mempermudah dalam melakukan semua pencatatan transaksi. Jika dilihat sebelum adanya kemajuan dalam hal teknologi semua jenis transaksi banyak terjadi pencatatan- pencatatan yang menggunakan buku- buku atau kertas yang beresiko bisa hilang atau lainnya. Tetapi dengan adanya program perancangan aplikasi penyewaan dalam suatu perusahaan yang bergerak dibidang rental maka semua transaksi bisa dicatat dan disimpan secara aman juga bisa mempermudah dalam mencari jadwal penyewaan mobil, pembayaran penyewaan mobil serta segala transaksi yang ada di dalam rental tersebut.

Dengan adanya program perancangan sistem penyewaan tidak diperlukan lagi buku tebal, kertas dan lain- lain. Dengan sistem komputerisasi pencatatan transsaksi dapat dilakukan dengan mudah dan akurat.

Program perancangan aplikasi penyewaan dibuat sesuai kebutuhan perusahaan yang membutuhkan kemudahan dalam hal pencatatan transsaksi. Banyak keuntungan jika suatu perusahaan rental dapat menggunakan program perancangan aplikasi penyewaan dalam setiap transaksinya. Setiap transaksi dicatat secara rapi dan tersusun dalam suatu database yang aman tersimpan dalam suatu database komputer.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian di atas maka dapat dirumuskan masalah dalam penelitian ini yaitu:

- 1) Bagaimana memudahkan pencatatan transaksi penyewaan mobil?
- 2) Bagaimana merancang aplikasi penyewaan mobil?

- 3) Bagaimana laporan perhitungan besarnya penerimaan penyewaan mobil?

1.3. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang aplikasi penyewaan mobil.

1.4. Batasan Masalah

Penelitian ini dibatasi pada:

1. Input data pada sistem yang penulis rancang mencakup data anggota, data mobil, data penyewaan mobil dan data pengembalian mobil.
2. Laporan yang akan dihasilkan dari sistem ini antara lain : laporan data mobil, laporan data anggota, laporan penerimaan sewa, laporan penerimaan denda, laporan pengembalian mobil dan laporan mobil belum kembali.
3. Dalam perancangan sistem penulis menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic 6.0* Perancangan database menggunakan Microsoft Access 2007
4. Laporan yang dirancang dengan menggunakan Seagate Crystal Report 8.

2 LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem

Sistem digunakan sebagai dasar untuk menjelaskan dan memahami berbagai fenomena organisasi termasuk dengan hal-hal yang berhubungan dengan sistem informasi. Pengertian sistem secara umum merupakan satu kesatuan yang terdiri dari bagian-bagian yang saling berinteraksi dengan maksud untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Suatu sistem mempunyai suatu karakteristik atau sifat-sifat tertentu, yaitu:

- 1) Komponen sistem (*component*)
Komponen sistem atau elemen-elemen sistem dapat berupa subsistem atau bagian dari sistem, dimana, setiap subsistem menjalankan fungsi tertentu.
- 2) Batasan sistem (*boundary*)
Batasan sistem adalah daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem lainnya atau lingkungan lainnya.

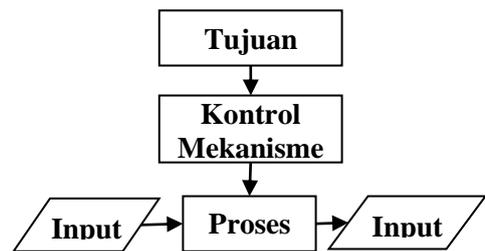
- Batasan sistem menunjukkan ruang lingkup sistem tersebut.
- 3) Lingkungan sistem luar (*environment*)
Lingkungan sistem luar adalah lingkungan yang berada diluar sistem yang mempengaruhi sistem tersebut dalam menjalankan operasinya.
 - 4) Penghubung sistem (*interface*)
Penghubung sistem merupakan media penghubung suatu subsistem dengan subsistem lainnya, melalui penghubung ini mengalir sumber daya yang diperlukan dari suatu subsistem ke subsistem lainnya hingga dapat berinteraksi (bergabung).
 - 5) Masukan sistem (*input*)
Masukan sistem adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem. Masukan dapat berupa masukan perawatan (*maintenance input*) dan masukan sinyal (*signal input*). *Maintenance input* adalah energi yang dimasukkan supaya sistem tersebut dapat beroperasi. *Signal input* adalah energi yang diproses untuk mendapat keluaran.
 - 6) Keluaran sistem (*output*)
Keluaran sistem adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna. Keluaran dapat merupakan masukan untuk subsistem yang lain.
 - 7) Pengolahan sistem (*process*)
Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolahan atau sistem itu sendiri sebagai pengolahannya. Pengolahan yang akan mengubah masukan menjadi keluaran.
 - 8) Sasaran sistem (*objectives/ goal*)
Suatu sistem yang mempunyai tujuan atau sasaran yang pasti. Sasaran dari sistem sangat menentukan sekali masukan yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang akan dihasilkan sistem, suatu sistem dikatakan berhasil apabila mengenai sasaran dan tujuannya.

2.2. Elemen Sistem

Elemen-elemen sistem yang paling utama adalah:

- 1) Tujuan, merupakan tujuan yang hendak dicapai dari suatu sistem.
- 2) Kontrol mekanisme, merupakan elemen yang berfungsi mengawas

- jalannya proses, agar berjalan sesuai tujuan yang ingin dicapai.
- 3) *Input*, merupakan bagian dari sistem yang bertugas menerima data masukan.
- 4) Proses, merupakan bagian yang memproses data masukan menjadi informasi sesuai dengan keinginan penerima.
- 5) Output, merupakan hasil atau tujuan akhir dari sistem dan dapat digunakan sebagai dasar untuk tindakan selanjutnya.



Gambar 1. Elemen-elemen sistem

2.2. Data dan Informasi

Definisi data adalah fakta-fakta dunia nyata yang memiliki suatu objek seperti manusia, barang, hewan, peristiwa, konsep, keadaan dan sebagainya, yang direkam dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks, gambar, bunyi atau kombinasinya (Fathansyah, 1999:89).

Definisi informasi secara umum adalah data yang diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam mengambil keputusan saat ini atau mendatang (Gordon B, Davis, 1984: 23). Informasi merupakan data yang sangat penting didalam organisasi, informasi harus tepat, akurat dan dapat dipercaya. Pengertian secara umum yaitu merupakan hasil dari data yang telah diolah secara prinsip memiliki nilai lebih dibanding data mentah.

Pengguna istilah informasi dan data sering dipertukarkan, walaupun perbedaannya cukup nyata.

Ciri-ciri informasi dalam lingkup sistem informasi yaitu:

- 1) Benar atau salah, berhubungan dengan realitas atau tidak.
- 2) Baru, informasi dapat sama sekali baru dan segar bagi penerimanya.

- 3) Tambahan, informasi dapat memperbaharui atau memberikan tambahan baru pada informasi yang telah ada.
- 4) Korektif, informasi dapat menjadi suatu koreksi atas informasi yang salah atau palsu sebelumnya.
- 5) Penegas, informasi dapat mempertegas informasi yang telah ada.

2.3. Pengertian Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. Berdasarkan pengertian sistem informasi tersebut dapat diambil kesimpulan bahwa sistem informasi adalah kumpulan komponen-komponen yang saling berhubungan yang mengumpulkan, menyimpan, memproses, dan memberikan informasi yang dapat mendukung pembuatan keputusan, pengawasan, analisis dan koordinasi didalam suatu organisasi (Jogianto, H. M 1999: 11)

2.4. Pengertian Aplikasi Penyewaan

Aplikasi penyewaan merupakan suatu aplikasi yang berguna dalam pencatatan-pencatatan transaksi yang berjalan di rental mobil di mulai dari pemesanan penyewaan mobil, mengetahui stok mobil yang tersedia di rental serta mengatur dan mengetahui segala transaksi yang ada di dalam rental mobil. Aplikasi ini membantu dalam mengelola data- data yang dibutuhkan rental mobil. Dengan adanya manajemen penyewaan suatu rentalmobil dapat lebih fokus pada pelayanan dan mobil yang di sewakan nya dan bisa dengan mudah melakukan transaksi penyewaan mobiil dan lain- lain

2.5. Pengertian Data Flow Diagram (DFD)

Data flow Diagram (DFD) adalah alat pembuatan model untuk menggambarkan *system* sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur

data baik secara manual maupun komputerisasi.

Pedoman menggambar *Data Flow Diagram*:

- Identifikasikan terlebih dahulu semua kesatuan luar yang terlibat dalam sistem.
- Identifikasikan semua *Input/ Output* yang terlibat dengan kesatuan luar.
- Gambarlah diagram konteks terlebih dahulu.
- Gambarlah bagan berjenjang untuk semua proses yang ada.
- Gambarlah DFD *level zero* berdasar bagan berjenjang kemudian dekomposisikan untuk proses yang lebih detail.
- Gambar DFD untuk pelaporan manajemen secara terpisah.
- Gabung dengan satu diagram

2.6. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram atau ER-Diagram adalah suatu model jaringan yang menggambarkan susunan (*lay out*) penyimpanan data dari sebuah sistem. ERD hanya menggambarkan data dalam keadaan diam (data yang tersimpan). Tujuan utama dari penggambaran ERD adalah menunjukkan objek data *entity* dan *relationship* yang ada pada objek tersebut

2.7. Pengertian Normalisasi

Normalisasi adalah suatu teknik untuk mengorganisasikan data ke dalam tabel-tabel untuk memenuhi kebutuhan pemakai di dalam suatu organisasi.

Tahapan Normalisasi

- 1) Bentuk Tidak Normal
Bentuk ini merupakan kumpulan data yang akan direkam tidak ada keharusan mengikuti suatu format tertentu, dapat saja data tidak lengkap atau terduplikasi.
- 2) Bentuk Normal ke-1 (1NF)
Suatu relasi dikatakan dalam bentuk normal pertama jika dan hanya jika memenuhi syarat bahwa relasi tersebut memenuhi nilai-nilai *atomic* (tidak ada atribut yang berulang/ ganda).
- 3) Bentuk normal ke-2 (2NF)

Setiap atribut yang bukan *key* tergantung penuh secara fungsional pada *primary key* atau ini haruslah sudah ditentukan fungsi dan harus unik.

- 4) Bentuk Normal ke-3 (3NF)
Relasi haruslah dalam bentuk normal kedua dan semua atribut bukan kunci harus bergantung hanya pada *primary key*-nya.

Tujuan dari Normalisasi:

- 1) Untuk menghilangkan kerangkapan data
- 2) Untuk mengurangi kompleksitas
- 3) Untuk mempermudah pemodifikasian data

Proses Normalisasi

- 1) Data diuraikan dalam bentuk table, selanjutnya dianalisis berdasarkan persyaratan tertentu ke berapa tingkat
- 2) Apabila tabel yang diuji belum memenuhi persyaratan tertentu, maka table tersebut perlu di pecah menjadi beberapa tabel yang lebih sederhana sampai memenuhi bentuk optimal.

3 METODE PENELITIAN

Adapun metode penelitian yang digunakan antara lain:

- 1) Penulis melakukan penelitian dengan metode studi pustaka, dimana bahan referensi diambil dari buku-buku dan literatur-literatur ataupun sumber yang relevan dengan topik materi penulis sajikan.
- 2) Penulis meninjau dan melakukan riset lapangan, yaitu menanyakan langsung kepada suatu perusahaan yang telah menggunakan program perancangan aplikasi penyewaan tentang manfaat yang dapat diambil dari diterapkannya program perancangan aplikasi penyewaan tersebut.
- 3) Melalui media *internet* langsung dengan mencari informasi-informasi dan data-data yang diperlukan yang berhubungan dengan materi sajian.

4 PERANCANGAN APLIKASI

4.1. Perancangan Aplikasi

aplikasi penyewaan. Perangkat lunak ini dirancang untuk mempermudah bagian administrasi dalam melakukan pengelolaan data penyewaan dan penembalian mobil.

Merancang bangun suatu aplikasi penyewaan mobil yang diharapkan mampu:

- 1) Memenuhi kebutuhan informasi pada bagian admin khususnya informasi data mobil.
- 2) Mempermudah dalam pengelolaan data dan penginputan data anggota yang masuk dan keluar.
- 3) Mempermudah dalam pengelolaan data dan penginputan data penyewaan mobil yang keluar
- 4) Mempermudah dalam pengelolaan data dan penginputan data pengembalian mobil yang masuk

4.2. Fungsionalitas

Aplikasi manajemen persediaan yang akan dibuat, diharapkan dapat memenuhi syarat-syarat sebagai berikut:

- 1) Mempunyai masukan berupa:
 - 1) Data di input diinput oleh karyawan bagian admin.
 - 2) Data transaksi penyewaan yang diinput oleh bagian admin.
 - 3) Data transaksi pengembalian yang diinput oleh bagian admin.
- 2) Mampu melakukan Update terhadap data yang telah disimpan dalam aplikasi.Update dapat dilakukan oleh pihak yang berhak untuk megubahnya yaitu karyawan Bagian administrasi.
- 3) Keluaran Aplikasi ini adalah:
 - a. Informasi Data anggota yang dimiliki oleh perusahaan.
 - b. Informasi Data mobil yang dimiliki oleh perusahaan

Informasi Data transaksi penyewaan dan pengembalian mobil yang di miliki oleh perusahaan

4.3. Tahap Perancangan Aplikasi

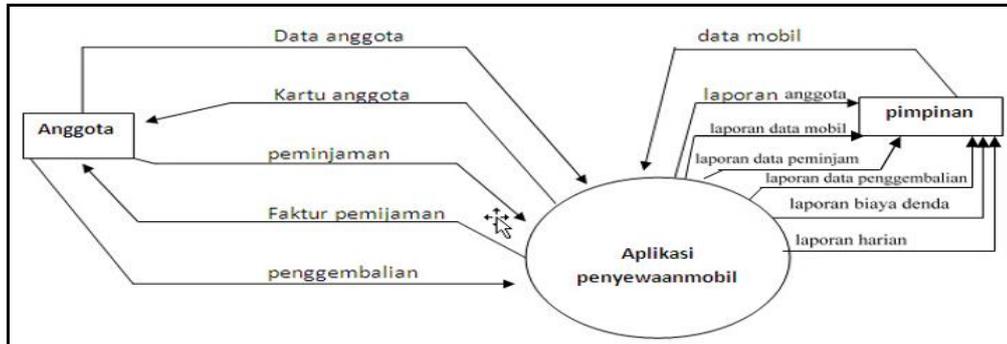
Tahap-tahap perancangan aplikasi yang akan dibuat yaitu pembuatan bagan struktur *form* yang digunakan untuk menjelaskan *form- form* yang ada pada aplikasi, struktur menu digunakan untuk menjelaskan proses apa saja yang berada dalam aplikasi, dan disain tampilan aplikasi.

4.4. Rancangan proses

Proses perancangan aplikasi penyewaan mobil pada bagian admin. yang diusulkan sebagai tahap pertama untuk membuat Aplikasi baru, guna memberi solusi dari permasalahan yang ditemui. Untuk mendapatkan gambaran perancangan aplikasi penyewaan mobil pada bagian

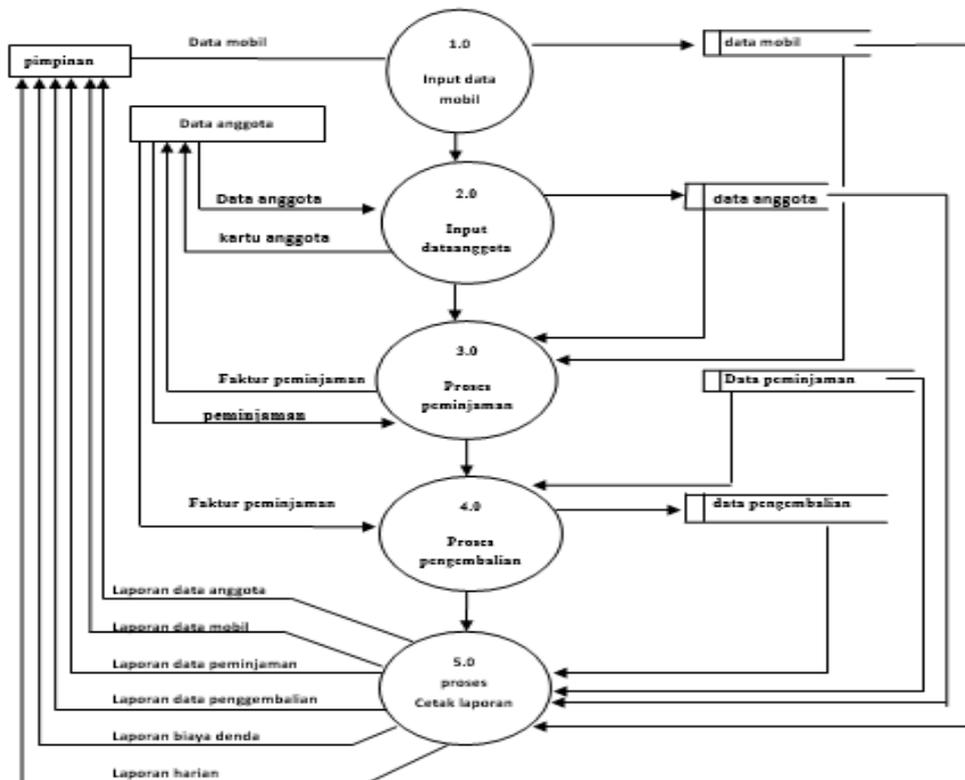
admin *system* usulan, maka dibawah ini akan dijelaskan proses alir data dengan menggunakan diagram alir data.

- Diagram Konteks
Dibawah ini ditampilkan diagram konteks untuk aplikasi penyewaan mobil pada bagian admin yang diusulkan.



Gambar 2. Diagram Konteks

- Diagram Zero
Di bawah ini di tampilkan Diagram Zero untuk Aplikasi penyewaan mobil pada bagian admin diusulkan



Gambar 3. Diagram Zero

4.5 Perancangan Tampilan

1) Tampilan Form Login

Pada Tampilan *Form* login, user harus mengisi *form* login untuk dapat masuk ke *Form* Utama



Gambar 4. Tampilan Form Login

2) Tampilan Form Menu Utama

Pada tampilan Form Menu utama terdapat menu- menu pilihan, di antaranya Menu yang di dalamnya terdapat menu master, Form input data anggota, form input data mobil. Menu transaksi yang di dalamnya terdapat form-form pilihan seperti form input data peminjaman, form input data pengembalian, form cetak faktur penyewaan.

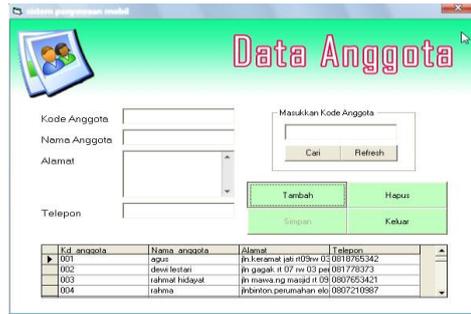
Menu laporan di dalamnya terdapat form- form Untuk Menampilkan cetak laporan, laporan data anggota, laporan data mobil, laporan data pengembalian mobil, laporan data peminjaman mobil, laporan data denda, laporan data peminjaman harian mobil.dan terdapat form cetak kartu anggota Menu lain- lain di dalamnya menu profil si pembuat



Gambar 5. Tampilan Form Menu Utama

3) Tampilan Form Data anggota

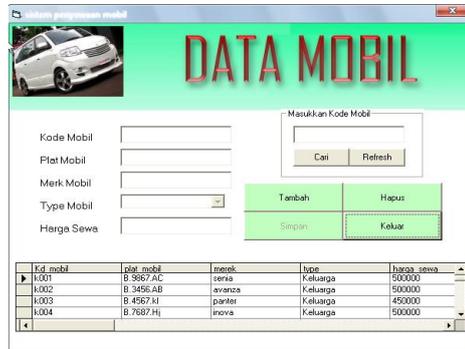
Pada Form ini ditampilkan Form untuk mengisi data-data orang yang menjadi anggota berdasarkan arsip data anggota.



Gambar 6. Tampilan Form data anggota

4) Tampilan Form Data mobil

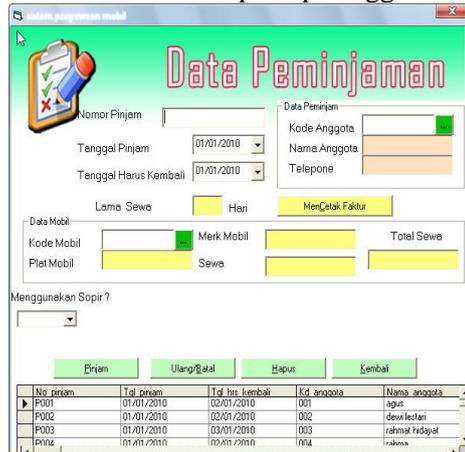
Pada Form ini ditampilkan Form untuk mengisi data-data mobil yang masuk ke BE. Rental Mobil



Gambar 7. Tampilan Form data anggota

5) Tampilan Form Data Peminjaman

Pada form ini ditampilkan form untuk mengisi data peminjaman mobil yang akan di sewakan kepada pelanggan.



Gambar 8. Tampilan Form data peminjaman

6) Tampilan form pengembalian

Pada Form ini ditampilkan form untuk mengisi data pengembalian mobil yang telah di kembalikan oleh pelanggan.

No. kembali	No. pinjam	Kd. anggota	Nama anggota	Kd. mobil
k108	p008	008	gizi	T005
k109	p009	009	riko	K004
k110	p010	010	ridwan	T004

Gambar 9. Tampilan Form data pengembalian

7) Tampilan form cetak laporan

Pada Form ini ditampilkan Form untuk Mencetak laporan, laporan data anggota, laporan data mobil, laporan data pengembalian, laporan peminjaman mobil, laporan denda, laporan peminjaman harian.

Gambar 10. Tampilan Form cetak laporan.

8) Tampilan Form kartu anggota

Pada form ini ditampilkan form kartu anggota, bagi pendataan member BE. Rental Mobil.

Gambar 11. Tampilan Form cetak kartu anggota

9) Tampilan Laporan data anggota

Pada tampilan laporan data anggota ditampilkan seluruh data anggota yang ada di BE. Rental Mobil.

Laporan Data Anggota

Kd_anggota:	Nama_anggota:	Alamat:	Telepon:
001	agus	Jln.keramat jati	0818765342
002	dewi lestari	Jln.gagak rt 07 rw 03	081778373
003	rahmat hidayat	Jln mawa.ng masjid	0807653421
004	rahma	jinbinton.perumahan	0807210987
005	richi	Jln bumi perumahan	0813088798
006	gini	Jln asem gang lontar	081778654
007	anisa	Jln rahmat rt07 rw 05	0813456787
008	GiGi	Jln raden inten rt 07	089631097
009	riko	Jln sumur bor rt04 rw	0809765431
010	ridwan	Jln dawai rt 09 rw 03	02145098765

Gambar 12. Tampilan laporan data anggota

10) Tampilan Laporan data mobil

Pada tampilan laporan data mobil menampilkan seluruh data mobil yang ada di BE. Rental Mobil

Laporan Data Mobil

Kode Mobil	Plat Mobil	Merek Mobil	Type Mobil	Biaya Sewa
k001	B.9867.AC	seria	Keluarga	500000
k002	B.3456.AB	avanza	Keluarga	500000
k003	B.4567.kl	panter	Keluarga	450000
k004	B.7687.Hj	inova	Keluarga	500000
k005	B.5656.DF	panter	Keluarga	450000
T001	B.7890.gr	ISUZU	Travel	450000
T002	B.5687.SA	ISUZU	Travel	450000
T003	B.8987.JH	ISUZU	Travel	450000
T004	B.54321.YG	ISUZU	Travel	450000
T005	B.5678.BN	ISUZU	Travel	450000

Gambar 4.19. Tampilan laporan data mobil

11) Tampilan Laporan data peminjaman

Pada tampilan laporan data peminjaman, ditampilkan semua data peminjaman mobil yang terjadi di BE. Rental Mobil.

Laporan Data Peminjaman

No faktur:	Tgl pinjam:	Tgl hrs kembali:	Kd agta:	Nama anggota:	kd mbl:	Merek:	harga sewa:	hari	pendapatan sewa:
P001	01.01.2010	02.01.2010	001	agus	T001	ISUZU	450000	1	450000
P002	01.01.2010	02.01.2010	002	dewi lestari	K001	seria	500000	1	500000
P003	01.01.2010	03.01.2010	003	rahmat hidayat	K002	avanza	500000	2	1000000
P004	01.01.2010	02.01.2010	004	rahma	K003	panter	450000	1	450000
P005	01.01.2010	02.01.2010	005	richi	T003	ISUZU	450000	1	450000
P006	01.01.2010	02.01.2010	006	gini	T002	ISUZU	450000	1	450000

Gambar 13. Tampilan laporan data peminjaman

12) Tampilan Laporan data pengembalian

Pada tampilan laporan data pengembalian, ditampilkan semua data pengembalian mobil yang terjadi di BE. Rental Mobil.

Laporan Data Pengembalian

No kembali	No faktur	Kd anggota	Nama anggota	Kd Mobil	Merek	Tgl sewa	Tghrs kmbli	Tgl kmbali	biayadenda
kl001	p001	001	agus	T001	ISUZU	01/01/20	1/2/2010	1/3/2010	450000
kl002	p002	002	dewi lestari	K001	senia	01/01/20	1/2/2010	1/3/2010	500000
kl003	p003	003	rahmat hidayat	K002	avanza	01/01/20	1/3/2010	1/3/2010	0
kl04	p004	004	rahma	K003	panter	01/01/20	1/2/2010	1/3/2010	450000
kl05	p005	005	richi	T003	ISUZU	01/01/20	1/2/2010	1/5/2010	1350000
kl06	p006	006	gini	T002	ISUZU	01/01/20	1/2/2010	1/2/2010	0
kl07	p007	007	anisa	T005	ISUZU	01/01/20	1/3/2010	1/3/2010	0
kl08	p008	008	gigi	T005	ISUZU	02/01/20	1/3/2010	1/3/2010	0
kl09	p009	009	riko	K004	inova	03/01/20	1/4/2010	1/5/2010	500000

Gambar 14. Tampilan laporan data pengembalian

13) Tampilan Laporan data denda

Pada tampilan laporan data denda, ditampilkan semua data denda mobil yang terjadi karena keterlambatan memulangkan mobil di BE. Rental Mobil.

Laporan Denda

No_kembali	Keterlambatan	By_denda
kl001	1	Rp450.000
kl002	1	Rp500.000
kl003	0	Rp0
kl04	1	Rp450.000
kl05	3	Rp1.350.000
kl06	0	Rp0
kl07	0	Rp0
kl08	0	Rp0
kl09	1	Rp500.000
kl10	1	Rp500.000
777	256	Rp118.950.000
Total Denda		Rp118.950.000

Gambar 15. Tampilan laporan data denda

14) Tampilan Laporan data harian

Pada tampilan laporan data harian ,ditampilkan data peminjaman secara harian mobil di BE.rental mobil.

LAPORAN HARIAN

Tgl pinjam	Kd anggota	Nama anggota	Merek	Harga Sewa	Hari	Biaya Sewa
01/01/2010	001	agus	ISUZU	450000	1	450000
01/01/2010	002	dewi lestari	senia	500000	1	500000
01/01/2010	003	rahmat hidayat	avanza	500000	2	1000000
01/01/2010	004	rahma	panter	450000	1	450000
01/01/2010	005	richi	ISUZU	450000	1	450000
01/01/2010	006	gini	ISUZU	450000	1	450000
01/01/2010	007	anisa	ISUZU	450000	2	900000

Gambar 16. Tampilan laporan data harian

5 KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis pada CV BE Rental mobil dapat ditarik beberapa kesimpulan, antara lain:

- 1) Aplikasi informasi penyewaan mobil yang dirancang oleh penulis telah dapat mengontrol data penyewaan mobil dan data pengembalian mobil pada perusahaan dimana data penyewaan mobil dan data pengembalian mobil telah dapat dilihat dengan jelas melalui laporan – laporan yang disajikan. Dengan sistem yang diusulkan oleh penulis, maka data dengan nilai yang sama cukup diinput sekali saja sehingga nilai data tetap konsisten.
- 2) Karena sistem yang berjalan selama ini belum terkomputerisasi, maka kegiatan pencatatan data transaksi dan pembuatan laporan – laporan masih memerlukan waktu yang relatif lama sehingga pekerjaan menjadi kurang efisien.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan yang telah diuraikan di atas, maka ada beberapa saran yang dapat diberikan. Adapun saran-saran yang dapat dikemukakan adalah sebagai berikut:

- 1) Diharapkan perusahaan dapat memberikan pelatihan kepada karyawan dalam menggunakan sistem yang diusulkan supaya dapat memaksimalkan efisiensi dan efektifitas kerja.

- 2) Sebaiknya perusahaan selalu melakukan backup data secara berkala agar terhindar dari kehilangan data penting yang disebabkan kerusakan perangkat keras.
- 3) Sistem usulan dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan fasilitas proteksi dengan menggunakan password, agar data yang ada tidak dapat diakses secara sembarangan oleh pihak yang tidak berkepentingan.

DAFTAR PUSTAKA

Wahyudi. Bambang. 2008. *Konsep Sistem Informasi dari Bit sampai Database*. Yogyakarta. Andi

Hartono. Jogiyanto. 1999. *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta. Andi.

Yuswanto dan Subari. 2008. *Panduan Lengkap Pemrograman Visual Basic 6.0*. Cerdas Pustaka

http://id.wikipedia.org/wiki/sistem_informasi

http://id.wikipedia.org/wiki/sistem_informasi_manajemen

<http://ilmukomputer.com/2006/09/13/cepat-mahir-visual-basic-6/>

http://id.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Access#Pengembangan_dengan_Access